

## IBW-BWK-Querprofil-Achse

### 1. Funktionsbeschreibung

Das Skript dient der Generierung eines Bauwerkes aus einem als Zeichnung vorliegenden Querschnitt entlang einer Achse mit Gradiente. Dabei werden bis zu 5 Layer als Baugruppen berücksichtigt.

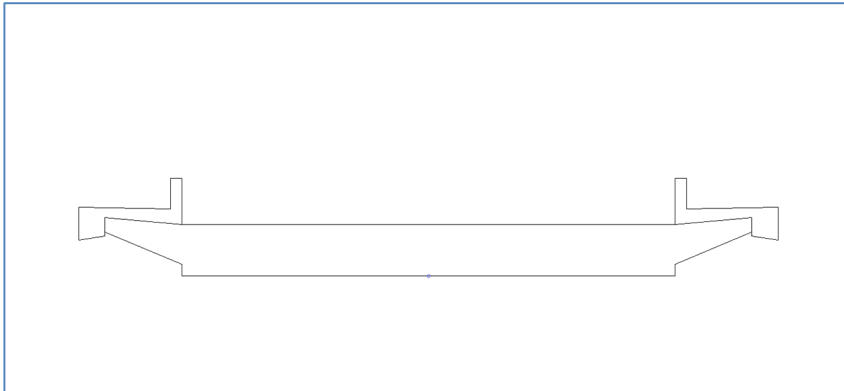


Abbildung 1: Beispiel Querschnitt

Entsprechend der Vorgaben aus CardScript wird die erste Linie eines Layers verwendet, wobei es sich um ein lokales Koordinatensystem handeln muss. Daher müssen die Baugruppen auf getrennten Layern liegen. Im o.a. Beispiel sind zur Definition eines Brückenquerschnittes für Überbau, Kappe rechts und Kappe links gesonderte Layer vorhanden.

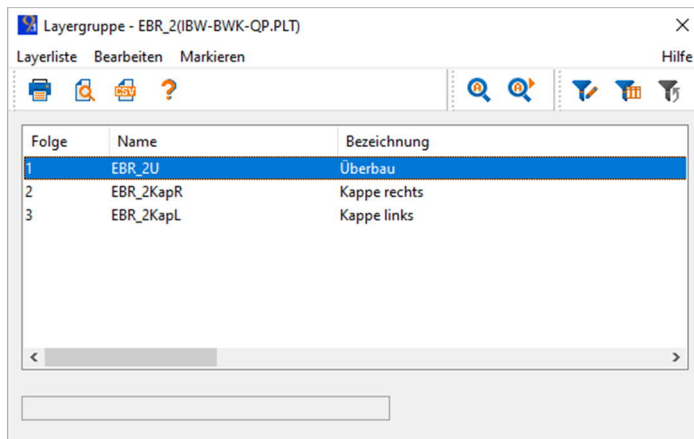


Abbildung 2: Beispiel Layerstruktur der Zeichnung

Zur Konstruktion ist es sinnvoll, als Längeneinheit die Einheit Meter zu verwenden. Bei anderen Maßeinheiten oder bei bewusster Vergrößerung bzw. Verkleinerung des Querschnittes kann bei der Konstruktion ein gesonderter Faktor als die Vorgabe von 1,00 verwendet werden.

Für jeden Layer wird eine Baugruppe mit dem Namen des Layers erzeugt.

## 2. Voraussetzungen

Vor Nutzung des Skriptes sind Zeichnung und Trassierung der Bauwerksachse fertig zu stellen.

## 3. Vorgehensweise

Nach Aufruf des Skriptes erscheint eine Dialogmaske zur Eingabe der notwendigen Angaben zur Achse etc., wobei die Daten aus der Datei „IBW-BWK-Querprofil-Achse.QPS“ als Voreinstellung übernommen werden.

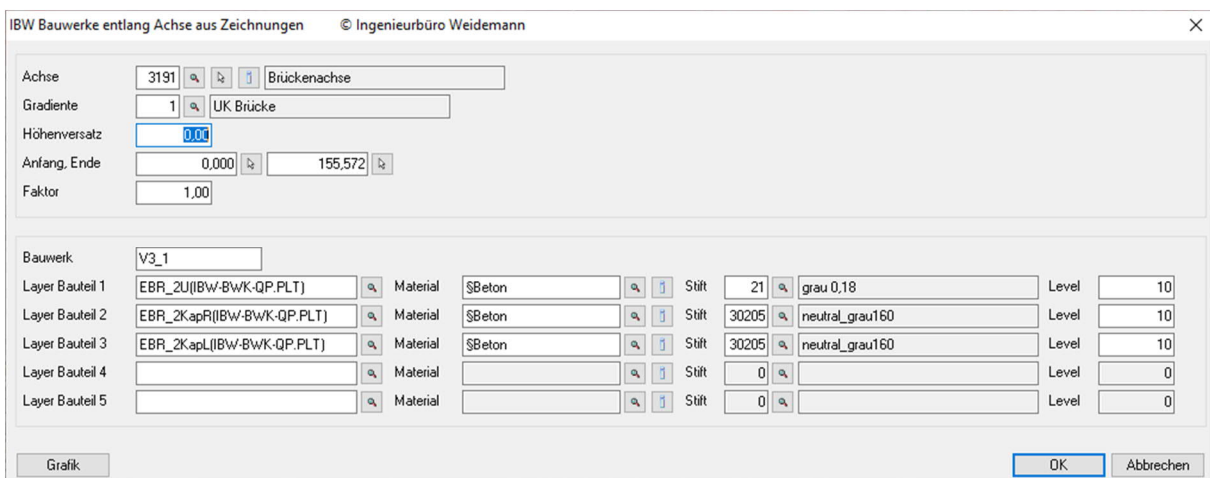


Abbildung 3: Dialogmaske

Nach Bestätigung durch „OK“ werden die Angaben in der QPS-Datei abgespeichert und der Bauwerkskörper erzeugt.

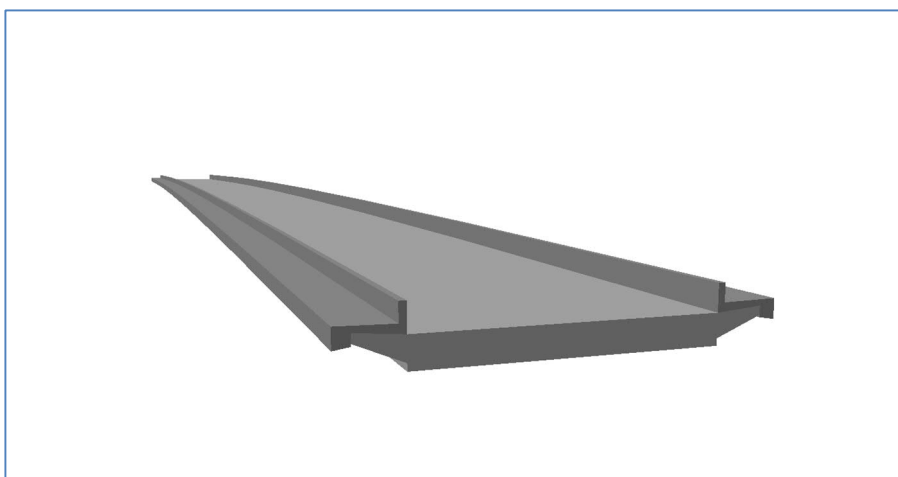


Abbildung 4: erzeugtes Bauwerk



## 4. Historie

23.01.2017      Erstveröffentlichung  
01.11.2019      Berücksichtigung Höhenversatz, Überarbeitung Eingabemaske